



ADVENTURE TRAIN

Projemiz, öğrencilerimizin oyunlarını kendilerinin oluşturmalarını, ortak ülke ve şehirlerin kültürlerini tanımalarını ve dijital uygulamaları eğitime entegre etmelerini amaçlayan Uluslararası bir projeydi. Bu proje ile öğrencilerimiz üç kısımdan oluşan tren vagonlarının da ki görevlerini yerine getirdiler. Birinci vagon oyun vagonuydu, burada eşleşen ortaklar kendilerine ait İngilizce bir oyun tasarlayarak, tüm ortak okullarının da öğrencilerinin kullanımı için birbirine sıra ile gönderdiler. İkinci vagon da kültürel tanıtımlardan oluşuyordu, bu sefer eşleşen okullar bir birlerinin illerini ve kültürlerini hazırladıkları videolarla tanıttılar. Son vagon web 2.0 araçlarının kullanımını gerektiren dijital oyunlar hazırlamaya yönelikti. Burada da öğrenciler çeşitli interaktif araçlar kullanarak çeşitli dil becerilerini geliştirmeye yönelik oyunlar ve uygulamalar hazırladılar. Her bir aşamada ortaklar arası yarışmalar düzenlenen yarışmalar, projemizin maskotunun yurt dışı ve için de ki turları, kültürel hediyeleşme ve yine ilden ile, ülkeden ülkeye dolaşan proje anı defterimizle unutulmaz maceralar yaşatan unutulmaz bir eTwinning projesiydi.

